


Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

**АННОТАЦИЯ  
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ  
«Разработка мобильных приложений»  
по направлению 09.03.03 Прикладная информатика (бакалавриат)  
профиль «Информационная сфера»**

### 1. Цели и задачи освоения дисциплины

**Цель освоения дисциплины:**

Целью дисциплины «Разработка мобильных приложений» является изучение основных проблем, возникающих при разработке приложений для мобильных устройств, а также получение представления о проблемах, стоящих перед разработчиком таких приложений.

**Задачи освоения дисциплины:**

- изучение основ функционирования мобильных операционных систем;
- формирование у студентов базового комплекса знаний и практических навыков в области проектирования и разработки мобильных приложений

### 2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина относится к вариативной части блока Б1 Дисциплины (модули) – Дисциплины по выбору.

Для успешного освоения дисциплины «Разработка мобильных приложений» обучающийся должен обладать знаниями, умениями и навыками, полученными в результате изучения дисциплин: «Язык программирования Java», «Объектно-ориентированное программирование».

Знания, умения и навыки, полученные при изучении дисциплины «Разработка мобильных приложений» необходимы при прохождении преддипломной практики, при подготовке к сдаче и сдаче государственного экзамена; при подготовке к процедуре защиты и процедуре защиты выпускной квалификационной работы.

### 3. Перечень планируемых результатов освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ПК-2 способность разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– инструментальные средства разработки, доступные у платформы Android;</li> </ul> <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– взаимодействовать с технологиями мобильных устройств</li> </ul> <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– навыками написания приложений для мобильных устройств</li> </ul>
ПК-3 способность проектировать	<p>знать:</p>

Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

ИС по видам обеспечения	<ul style="list-style-type: none"> <li>– инструментальные средства разработки, доступные у платформы iOS</li> </ul> <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– применять средства разработки, доступные у платформ Android и iOS</li> </ul> <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– средствами управления доступом мобильных ОС</li> </ul>
ПК-4 способность составлять технико-экономическое обоснование проектных решений и техническое задание на разработку информационной системы	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– основы технико-экономических обоснований проектных решений;</li> <li>– основы теории и методов принятия решений;</li> <li>– методы расчета технико-экономической эффективности проектных решений</li> </ul> <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– рассчитывать технико-экономические показатели;</li> <li>– проводить анализ альтернативных решений;</li> <li>– осуществлять и обосновывать выбор проектных решений.</li> </ul> <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– методами расчета основных технико-экономических показателей;</li> <li>– навыками расчета технико-экономической эффективности проектных решений</li> </ul>
ПК-7 способность настраивать, эксплуатировать и сопровождать информационные системы и сервисы	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– технологии администрирования облачных сервисов</li> </ul> <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– применять средства разработки, доступные у платформ Android и iOS</li> </ul> <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– средствами управления доступом мобильных ОС</li> </ul>


#### 4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единиц (108 часов).

#### 5. Образовательные технологии

В ходе изучения дисциплины используются традиционные методы и формы обучения (лекции, практические занятия, самостоятельная работа).

При организации самостоятельной работы используются следующие образовательные технологии: самостоятельная работа, сопряженная с основными аудиторными занятиями (проработка учебного материала с использованием ресурсов учебно-методического и информационного обеспечения дисциплины); подготовка к тестированию; подготовка докладов; самостоятельная работа под контролем преподавателя в форме плановых консультаций, при подготовке к сдаче зачета; внеаудиторная

Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

самостоятельная работа при выполнении студентом заданий.

## **6. Контроль успеваемости**

Программой дисциплины предусмотрены виды текущего контроля: собеседование, проверка решения практических (ситуационных) заданий, заслушивание докладов, проверка тестовых заданий.

Промежуточная аттестация проводится в форме: экзамена.